

Ocean Hackathon® 2020 : découvrez qui sont les gagnants

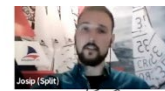


Le 4 décembre 2020 avait lieu la Grande Finale de Ocean Hackathon® 2020. 11 équipes ont présenté leurs projets. Près de deux heures trente de Webinaire enchaînant présentations des villes participantes, pitches des équipes et interludes pour plus d'interactivité. Un moment intense pour le jury qui avait la lourde tâche de noter en direct les projets. *And the winners are...*

Troisième sur le podium : Split (Croatie)

"Amarrage avancé dans les marinas"

Team Behind the **dock.me** System



Le projet :

L'équipe a mis au point un prototype de solution matérielle et logicielle et d'application web pour l'amarrage avancé dans les marinas qui permettra à chaque marina, port ou havre d'atteindre une bien meilleure efficacité. Le logiciel permet de cartographier tous les emplacements possibles pour l'amarrage des yachts, voiliers,

bateaux à moteur, etc. et de mettre ces emplacements en ligne afin que chacun puisse voir les places disponibles et réservées, faire sa propre réservation et être totalement libre de ses soucis en naviguant vers la destination finale. L'extension matérielle du système est connectée au système de réservation informatique et permet de réserver chaque place possible dans chaque port ou marine, de sorte que chaque marin qui entre dans cette marina sache exactement quelle place est prise et quel est l'espace réservé qui lui appartient. En outre, la solution informatique du site web dispose d'une carte qui conduit le capitaine directement à son espace de réservation.

Deuxième sur le podium : Mexico (Mexique)

"Carbón ¡Oh no!"

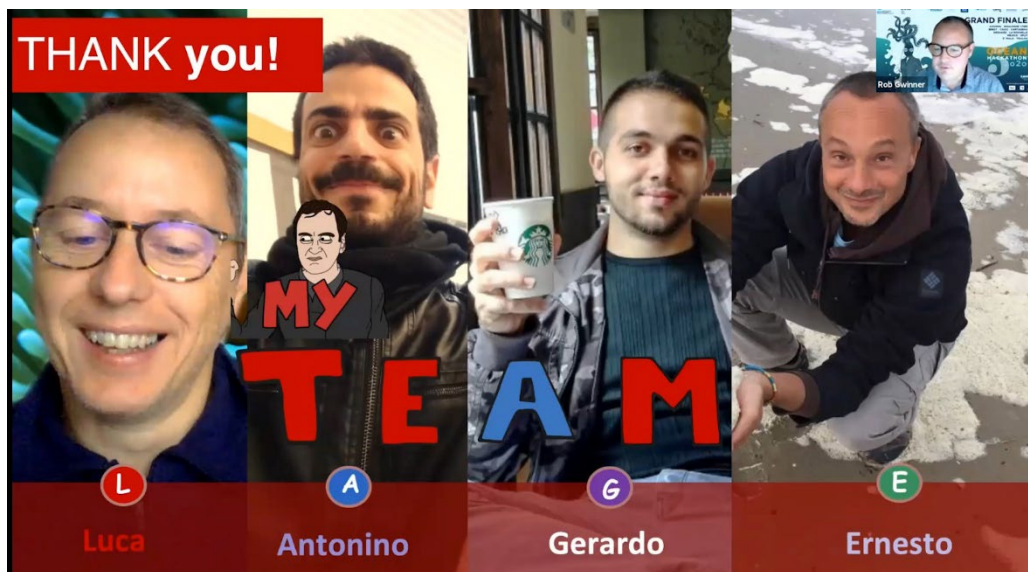


Le projet :

Malgré sa pertinence et sa fragilité, les herbiers marins constituent l'un des écosystèmes côtiers les moins protégés de la planète. L'équipe "Carbón ¡Oh no!" a généré un modèle basé sur l'intelligence artificielle, capable de détecter, à partir d'images satellites Landsat, des changements dans la couverture des herbiers marins dans la réserve de biosphère de Los Petenes (Campeche, Mexique). Cet outil a pour vocation de permettre d'estimer la quantité de carbone séquestrée par ces organismes, de la traduire en crédits carbone et d'exprimer sa valeur en dollars. L'objectif du projet est ainsi de rendre visible l'importance économique et biologique de cet écosystème, ainsi que la nécessité urgente de le préserver du fait de son potentiel d'atténuation du changement climatique.

Premier sur le podium : Ancône (Italie)

"Comment les espèces envahissantes se propagent-elles ? Animation des données de rangée pour communiquer l'historique des invasions"



Le projet :

Un défi pour analyser et communiquer l'un des plus grands changements de notre époque : celui de la propagation des espèces envahissantes dans nos mers. En seulement 48 heures, une équipe de quatre chercheurs italiens dirigée par le CNR-IRBIM Ancône a reconstitué plus d'un siècle d'invasion, en animant des observations historiques recueillies par des scientifiques dans toute la Méditerranée. Des rapports provenant d'autres sources, telles que les réseaux sociaux et la science citoyenne, ont également été utilisés. Le travail de ces hackathoniens nous permet de visualiser l'ampleur de ces changements et leur impact sur les écosystèmes côtiers, avec des applications prédictives intéressantes.

Prix "Coup de Coeur" du Ministère de la Mer : La Rochelle (France)

"Appli pour la navigation maritime"

Le Plomb - Ocean Hackathon 5

Mobile application to determine the depth under the boat using GPS position.

**MINISTÈRE
DE LA MER**

*Liberté
Égalité
Fraternité*

Le projet :

Connaître la profondeur à tout moment sous son bateau est une information précieuse pour la navigation de plaisance, que ce soit pour du loisir (pêche, ...) comme pour comparer la profondeur à son tirant d'eau. Toutefois, pour des raisons économiques, nombreux sont les bateaux ne disposant pas de sondeur (plaisance à la journée ou voile légère par exemple). L'objectif de cette application mobile est d'offrir une alternative à l'utilisation du sondeur, gratuite et facile d'utilisation. Le but étant de fournir aux navigateurs des informations sur la profondeur et le courant de marée à l'endroit où ils se trouvent dans les Pertuis. Une prédiction de hauteur d'eau est réalisée grâce à la position GPS du smartphone, en temps réel. Cette prédiction se base sur l'exploitation d'un atlas de marée régional, lui-même élaboré grâce à un modèle hydrodynamique développé dans le cadre d'une thèse réalisée au Laboratoire LIENSs (Université de La Rochelle).

Regardez l'intégralité de la finale en replay sur notre chaîne YouTube : <https://youtu.be/I5xSY8K3kXY>

Cap sur 2021



The poster for Ocean Hackathon 6 features a central graphic of a hand holding a globe, surrounded by various icons representing marine life (fish, manta ray, whale), technology (satellite, submarine, diver), and navigation (compass, map). The text on the poster includes: 'CAMPUS MONDIAL DE LA MER' and 'TECHNOPÔLE BREST-IROISE' at the top; 'Actors of the sea, digital and innovation, organise Ocean Hackathon® in your city' on the left; 'OCEAN HACKATHON 6 NOVEMBER 5-7, 2021' in the center; 'March 15, 2021 CALL FOR HOSTING WWW.OCEAN-HACKATHON.COM' on the right; and 'Bretagne' and 'Brest' logos at the bottom. A woman's face with large eyes is visible at the bottom center.

Prenez date dès à présent de la 6^{ème} édition de Ocean Hackathon®, qui aura lieu du 5 au 7 novembre 2021 à Brest et dans plusieurs autres villes en France et dans le monde. L'appel à candidature pour accueillir l'événement dans sa ville sera lancé en janvier.

Ocean Hackathon® vise à faire émerger des nouveaux produits et services innovants à travers la mise à disposition de données numériques variées liées à la mer le temps d'un challenge de 2 jours non-stop.

<http://www.ocean-hackathon.fr/fr>

www.facebook.com/OceanHackathon
#OceanHack

Ocean Hackathon® est coordonné par l'équipe du Campus mondial de la mer, une démarche portée par le Technopôle Brest-Iroise.

Contact: Julien Gras
Communication - Relations presse

02 98 05 63 14 - 07 60 40 83 05

julien.gras@tech-brest-iroise.fr

CAMPUS MONDIAL DE LA MER

525 avenue Alexis de Rochon
29280 Plouzané

www.campusmer.fr